



GIOCHI IN SEZIONE DA TAVOLO E DEL RIPOSO

SCUOLA DELL'INFANZIA «DON BONDI»

SEZIONE 5 A A. S. 2017/18

MAESTRE PATRIZIA CORDAZZO MARIA LISA MARANZANO

EDUCATRICE ELISA MASSARELLI



I GIOCHI DI BABBO NATALE : C'ERA UN PIRATA



**SVILUPPO LA
MEMORIA DI
LAVORO E
L'ATTENZIONE**





IL GIOCO DELL'OCA E IL LEGO

RISPETTO IL MIO TURNO, CONTO,
COSTRUISCO

E CONDIVIDO I MATTONCINI DISPONIBILI



IL DOMINO OSSERVO , CONFRONTO, ORDINO



GIOCHI CON I NUMERI LA TOMBOLA







TRIS : ORIENTARSI NEGLI SPAZI DELLA MAPPA, DISTINGUERE FORME E DIREZIONI

GIOCHI CON LE LETTERE:
IMPARARE A RICONOSCERE LE LETTERE DEL PROPRIO NOME



LA TOMBOLA DELLE FIGURE

**ARRICCHIRE IL LESSICO,
ASCOLTARE**

DESCRIVERE, RICONOSCERE

GREBOLO .COMPNDERE E DISCRIMINARE INFORMAZIONI



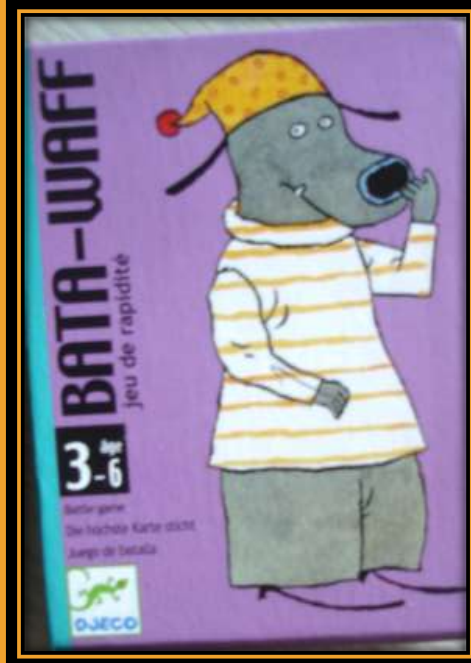
GLI INTRAMONTABILI PUZZLE





GIOCHI CON LE CARTE

«BATA WAFF» RICONOSCERE
IL NUMERO PIÙ ALTO



I GIOCHI DELL'APPELLO – CONTARE, ASSEGNARE UNA QUANTITÀ A UN NUMERO, ORDINARE

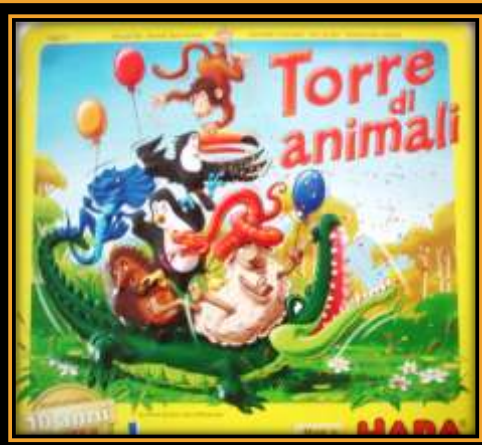




ALTRI GIOCHI CHE
FACCIAMO IN SEZIONE:
SCIANGAI
RUBAMAZZO

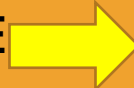


GIOCHI DI MEMORIA , CONCENTRAZIONE E CONTROLLO DEL TONO MUSCOLARE





OSSERVARE E CONTARE





**ORA PASSIAMO AI
GIOCHI DEL RIPOSO
INIZIAMO CON
«LE ALI DEL DRAGO
LEGGGERO»**





**C'ERA UN DRAGO
LEGGERO DALLE ALI
SOFFICI, ERA AMICO
DEI BAMBINI, SI
DIVERTIVA AD
ACCAREZZARLI CON
LE SUA LI PER FARLI
ADDORMENTARE E
SOGNARE DIVERTENTI
AVVENTURE.**

MASSAGGI DI RILASSAMENTO A COPPIE:
COMUNICARE CON IL CORPO, ACCOGLIERE
L'ALTRO, CONOSCERE LE PARTI DEL CORPO E LE
SENSAZIONI CHE NE DERIVANO.



**ESEMPI: SCRIVERE SULLA SCHIENA
CON UN DITO, FARE LO SHAMPOO SUI
CAPELLI CON DELICATEZZA,
DISEGNARE DEI CERCHI CON IL
PUGNO SULLA SCHIENA ECC.**





QUI STIAMO
SUONANDO IL
PIANOFORTE SUI
CORPO DEL
COMPAGNO



IMPARIAMO I MUSCOLI DELLE GAMBE

I BAMBINI DELLE ATTIVITÀ ALTERNATIVE PREPARANO UN SUPER CAPPELLO PER
GIOCARRE AL **MAGO YOGA**.

GRAZIE A VOI.





GIOCHIAMO CON **LO YOGA** PER IMPARARE A CONCENTRARCI E PER DIVERTIRCI. C'È UN MAGO CHE TIRA FUORI DAL SUO CILINDRO MAGICO GLI ESERCIZI PER I BAMBINI. IL MAGO NON PARLA, PER COMUNICARE I CAMBI USA UNA CAMPANELLINA. **GIOCARE IN SILENZIO**, CONTROLLARE LE TENSIONI, RILASSARE I MUSCOLI, SVILUPPARE L'EQUILIBRIO.

IL GIOCO VIENE UTILIZZATO LIBERAMENTE
ANCHE IN SEZIONE D IN PALESTRA CON LA
MAESTRA IN MODO CHE ANCHE I BAMBINI
CHE NON SI FERMANDO A SCUOLA NEL
POMERIGGIO POSSANO GIOCARCI.









GIOCHI LIBERI : COSTRUZIONI FANTASTICHE !!!!

